

Univers Business Objets : Les classes et les objets

par Christian Manzoni (christian-manzoni.developpez.com)



Date de publication : 26 Juin 2008

Dernière mise à jour :

Troisième partie de ce tutoriel : création de classes, d'objets et de conditions prédéfinies.
Première approche des fonctions et comment personnaliser vos propres hierarchies.

Introduction..... 3

Introduction

Dans cette troisième partie nous ferons une immersion dans ce qui compose les Univers : En effet après avoir créé son Univers avec l'aide de l'assistant :  **Tutoriel : Introduction et concepts de B.O.** Puis sans l'aide de l'assistant :  **Comment paramétrer son Univers, insérer des tables, comprendre les jointures et les cardinalités ; résoudre de trois façons les boucles..** Nous étudierons le ciment des Univers : Les classes, les objets, les conditions prédéfinies, les hiérarchies et une première approche des fonctions.